

<p>Maria und Josef stellen fest, dass Jesus nicht mitgekommen ist. Sie müssen also zurück und ihn suchen.</p> <p>Gehe deshalb 3 Schritte zurück.</p>	<p>Alle sind munter und freuen sich auf diese Reise; alles ist verpackt und es kann losgehen.</p> <p>Würfele noch einmal.</p>
<p>Oh nein, von einem Felsen sind einige größere Brocken auf den Weg gestürzt.</p> <p>Nun blockieren sie den Weg.</p> <p>Du und dein rechter Nachbarn müssen eine Runde aussetzen.</p>	<p>Oh weh, Jesus ist nicht zu finden.</p> <p>Drehe um und setze deine Figur zurück auf das letzte Ereignisfeld.</p>
<p>Seid ihr hier nicht schon einmal vorbei gekommen? Macht eine Pause.</p> <p>Setze eine Runde aus.</p>	<p>Ein Bekannter hat einen Hinweis, wo Jesus sein könnte.</p> <p>Gehe schnell 4 Schritte vorwärts.</p>
<p>Leider hat der Esel ein paar gepäckstücke verloren und die müssen nun eingesammelt werden.</p> <p>Du darfst erst weiterziehen, wenn du eine 4 gewürfelt hast. Pro Runde hast du drei Versuche.</p>	<p>Was für ein schöner Tag doch heute ist. Du bist voller Freude und das ist gut.</p> <p>Würfle gleich noch einmal.</p>